

# Tutorial

<https://tutorials-raspberrypi.de/>

<https://www.raspberrypi.org/documentation/installation/installing-images/linux.md>

## Image auf SD installieren:

```
unzip 2020-05-27-raspbian-buster-full-armhf.zip |  
dd bs=4M of=/dev/mmcblk0p1 iflag=fullblock oflag=direct status=progress;  
sync
```

## Fertiges Image kopieren

```
sudo dd bs=4M if=/dev/[SD CARD DEVICE NAME] of=[IMAGE FILE NAME] conv=fsync
```

## Watchdog

<https://diode.io/raspberry%20pi/running-forever-with-the-raspberry-pi-hardware-watchdog-20202/>

## OBS compile

```
sudo cmake -DUNIX_STRUCTURE=1 -DENABLE_PIPEWIRE=OFF -D-ENABLE_WAYLAND=OFF  
-DBUILD_BROWSER=OFF -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr ..
```

```
sudo make -j4
```

## OBS Start mit OpenGL Software Rendering

OBS bzw. OpenGL versucht beim Starten standardmässig das Rendering über eine GPU, das geht im RASPI schief. Daher muss man über eine Umgebungsvariable das Software-Rendering hart definieren. Für OBS wird dafür der Desktop Shortcut angepasst:

```
/usr/share/applications/com.obsproject.Studio.desktop
```

und darin

```
Exec=env LIBGL_ALWAYS_SOFTWARE=1 obs
```

From:

<https://wiki.netzwissen.de/> - **netzwissen.de Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.netzwissen.de/doku.php?id=raspi&rev=1620833116>

Last update: **05/03/2024 - 10:52**

