

Tutorial

<https://tutorials-raspberrypi.de/>

<https://www.raspberrypi.org/documentation/installation/installing-images/linux.md>

Image auf SD installieren:

```
unzip 2020-05-27-raspbian-buster-full-armhf.zip |  
dd bs=4M of=/dev/mmcblk0p1 iflag=fullblock oflag=direct status=progress;  
sync
```

Fertiges Image kopieren

```
sudo dd bs=4M if=/dev/[SD CARD DEVICE NAME] of=[IMAGE FILE NAME] conv=fsync
```

Watchdog

<https://diode.io/raspberry%20pi/running-forever-with-the-raspberry-pi-hardware-watchdog-20202/>

OBS compile

```
sudo cmake -DUNIX_STRUCTURE=1 -DENABLE_PIPEWIRE=OFF -D-ENABLE_WAYLAND=OFF  
-DBUILD_BROWSER=OFF -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr ..
```

```
sudo make -j4
```

OBS mit Software Rendering

OBS bzw. OPENGGL versucht beim Starten standardmässig das Rendering über eine GPU, das geht im RASPI schief. Daher muss man über eine Umgebungsvariable das Software-Rendering hart definieren. Für OBS wird dafür der Desktop Shortcut angepasst:

```
/usr/share/applications/com.obsproject.Studio.desktop
```

und darin

```
Exec=env LIBGL_ALWAYS_SOFTWARE=1 obs
```

From:

<https://wiki.netzwissen.de/> - **netzwissen.de Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.netzwissen.de/doku.php?id=raspi&rev=1620833144>

Last update: **05/03/2024 - 10:52**

